



**SCOUTS**  
Construir un Mundo Mejor

**ASDE**  
Exploradores de Murcia

c/ Mallorca, 1  
30100 - Espinardo, Murcia  
Tel: (+34) 968.83.04.36  
murcia@scout.es

[www.exmu.es](http://www.exmu.es)

## **BORRADOR 2 CURSO DE GUÍAS Y SUBGUÍAS** **05 Y 06 DE NOVIEMBRE DE 2016**

- **Evento a organizar.**  
Curso de guías y subguías 2016
- **Entidad organizadora.**  
Federación Scout Exploradores de Murcia. Área de Educación Scout y Programas.
- **Responsables de la actividad.**
  - ✓ Eduardo Noguera Valero. Responsable Área Educación Scout y Programas.
  - ✓ Michel Gambín Marín. Coordinador de Rama Scout de EXMU.

- **Introducción.**

En la ronda solar 2016/17 el curso de guías y subguías saldrá directamente desde el área de Educación Scout y Programas, no siendo organizado por ningún grupo de nuestra Federación.

El temario que se utilizará en el curso será el mismo que obra en poder de Exploradores de Murcia y que fue consensuado por diferentes coordinadores de la rama scout. No obstante, en las mesas de trabajo preparatorias, será revisado por los scouter asistentes.

- **Objetivos generales del evento.**
  - ✓ Motivar y animar a los y las guías y subguías de patrulla en la importante tarea que desarrollan.
  - ✓ Aportar nociones básicas sobre sus funciones y sobre el sistema de patrullas.
  - ✓ Fomentar el intercambio de conocimientos y experiencias entre los participantes.
  - ✓ Fomentar las relaciones personales de los participantes.
  - ✓ Divertirnos y pasarlo muy bien

- **Organización de la actividad para scouter y educandos.**

La idea principal de este curso es que sea muy dinámico, donde se intercalarán actividades formativas, donde debe primar la participación de los educandos por encima de las explicaciones de los scouter y actividades de animación. Para conseguir lo expuesto se harán grupos entre los scouter asistentes, formando grupos de formación y de animación.

- ✓ Equipo de formación, formado por: tantos grupos como sean necesarios.
- ✓ Equipo de animación, formado por: tantos grupos como sean necesarios.

Los scouts participantes serán organizados en patrullas que se formarán con antelación, una vez acabe el plazo de inscripción, en las que procuraremos que no coincidan más de dos personas del mismo grupo. Estas patrullas a su vez formarán nuevas tropas que convivirán durante todo el fin de semana.

Para cada tropa habrá un equipo educativo formado por scouters (encargado de la sesiones) los cuales impartirán todo el curso a su tropa asignada. Además habrá un equipo

de animación formado por scouters encargados de preparar los juegos para tropas y la actividad nocturna.

➤ **Datos específicos del evento.**

- ✓ Fecha: 5 y 6 de noviembre de 2016.
- ✓ Lugar: Caruana, en Sierra Espuña (Totana)
- ✓ Horarios: desde el sábado 5 a las 8.30 horas, hasta el domingo 6 a las 16.00 horas.
- ✓ Cuota de inscripción: 5 € por persona.  
El dinero deberá ser ingresado en la cuenta **ES92 0081 1015 7600 0102 7209** indicando en el concepto Curso de Guías y Subguías + el nombre del grupo. Se realizará un pago único por Grupo Scout.
- ✓ La Ficha de inscripción y junto con el justificante de pago se mandará a [murcia@scout.es](mailto:murcia@scout.es) antes del **25 de octubre hasta las 19,00 horas**.
- ✓ Por motivos de organización, no se admitirán inscripciones fuera de plazo.

➤ **Programación de actividades a realizar y sus objetivos.**

El curso se distribuirá en sesiones formativas, las cuales son:

- ✓ Sesión 1: El sistema de patrullas.
  - ✚ Objetivo: tener una visión clara de las principales características de una patrulla.
- ✓ Sesión 2: Taller de patrullismo.
  - ✚ Objetivo: elegir y elaborar los elementos identificativos de tu patrulla necesarios para dotarla de identidad propia.
- ✓ Sesión 3: El guía y el subguía.
  - ✚ Objetivo: conocer cómo se eligen el guía y el subguía y cuáles deben ser sus características.
- ✓ Sesión 4: Los cargos de patrulla.
  - ✚ Objetivo: conocer los cargos a desarrollar en una patrulla, el porqué y el cómo.
- ✓ Sesión 5: El consejo de guías.
  - ✚ Objetivo: conocer sus funciones y el porqué de su existencia.
- ✓ Sesión 6: Formación dentro de la patrulla.
  - ✚ Objetivo: conocer las actividades que se pueden desarrollar dentro de una patrulla.
- ✓ Sesión 7: La aventura.
  - ✚ Objetivo: Conocer que fases la componen y como se pueden desarrollar.

Todas las sesiones estarán animadas por actividades desarrolladas por el equipo de animación, formado por los scouter designados.

➤ **Horario general de la actividad.**

- ✓ **Sábado 5 de noviembre:**
  - ✚ 09.30 Recepción de los grupos y montaje campamento
  - ✚ 11:00 Presentación (Organización)
  - ✚ 11:30 Distribución por tropas y creación de patrullas.
  - ✚ 12:00 Juegos de presentación y por equipos (Equipos de animación)
  - ✚ 13:00 El Sistema de Patrullas (Equipos de formación)
  - ✚ 14:00 Comida.
  - ✚ 15:30 Taller de patrullismo (Equipos de formación)
  - ✚ 17:00 El Guía y Subguía (Equipos de formación)
  - ✚ 18:00 Juegos (Equipos de animación)
  - ✚ 18:30 Los cargos de patrulla (Equipos de formación)
  - ✚ 19:15 El Consejo de guías (Equipos de formación)
  - ✚ 20:00 Preparación velada.

- 🚩 21:00 Cena
- 🚩 22:00 Actividad nocturna. Velada (Equipos de animación)
- 🚩 23:30 A dormir
- 🚩 00:00 Silencio

✓ **Domingo 6 de noviembre:**

- 🚩 9:00 Levantarse, aseo y desayuno
- 🚩 9:45 Acto comunitario (buenos días)
- 🚩 10:00 Formación dentro de la patrulla (Equipos de formación)
- 🚩 11:00 La Aventura (Equipos de formación)
- 🚩 14:00 Comida y evaluación
- 🚩 16:00 Clausura y despedida
- 🚩 16:30 Salida de los grupos

➤ **Listado de materiales general de los asistentes.**

- ✓ Material común por grupos: Tiendas de campaña en proporción al número de participantes
- ✓ Material de acampada: mochila grande, saco, esterilla y linterna.
- ✓ Ropa: ropa de abrigo, ropa de cambio para el fin de semana, chubasquero, uniforme scout y pañoleta.
- ✓ Aseo: neceser, toalla pequeña, jabón, cepillo y pasta de dientes.
- ✓ Comida: almuerzo, comida, merienda y cena del sábado.  
La Federación Scout de Exploradores de Murcia dará el desayuno y la comida del domingo.
- ✓ Otros: cuaderno y bolígrafo.

➤ **Listado de materiales generales del curso.**

- ✓ A definir en las mesas preparatorias de la actividad.

➤ **Otros datos de interés.**

- ✓ La inscripción de todos los participantes deberá estar formalizada antes del día 25 de octubre de 2016, inclusive.
- ✓ Para la inauguración y clausura se recomienda el uniforme scout.
- ✓ “Las comidas y desplazamiento corren a cargo de cada grupo.” Se precisará una vez definida la aportación final de EXMU
- ✓ El régimen de alojamiento es de acampada, por lo que cada grupo y participante deberá llevar su propio material.
- ✓ En el caso de haber condiciones climáticas desfavorables se dormirá en las instalaciones de la Finca Caruana.
- ✓ Dejaremos el lugar en mejores condiciones de las que nos lo encontremos.
- ✓ El cumplimiento de los horarios será obligatorio para todos los grupos inscritos.