

Interesculta 2016



4, 5 y 6 de noviembre
Albergue Juvenil de Canteras -
Cartagena

Organizan:
U. E. Guanarteme - Grupo Scout San Francisco Javier
Federación Scout de Exploradores de Murcia

INTERESCULTA 2016:

El INTERESCULTAS 2016-17 está pensado para conseguir una mayor participación de las unidades de la federación Scout de Exploradores de Murcia, para ello hemos preparado distintas actividades entre las que encontraremos rutas, actividades turísticas y de ocio juvenil.

DATOS DE LA ACTIVIDAD

Días: 4, 5 y 6 de noviembre. La llegada el viernes al lugar de celebración, es optativo. La hora de llegada sería las 20hrs. Se ruega que aquellos grupos que lleguen el viernes nos lo comuniquen.

Lugar: Albergue Juvenil de Canteras, Cartagena. (Calle Mayor, 148)

Cuota de inscripción: 6€ por persona para comida del domingo y desplazamiento en determinadas actividades.

El dinero deberá ser ingresado en la cuenta **ES92 0081 1015 7600 0102 7209** indicando en el concepto Interesculta + el nombre del grupo. Se realizará un pago único por Unidad Esculta.

*La Ficha de inscripción y junto con el justificante de pago se mandará a murcia@scout.es antes del **lunes 24 de octubre hasta las 18,00 horas**.*

Por motivos de organización, no se admitirán inscripciones fuera de plazo.

MATERIALES QUE DEBERÁN LLEVAR LOS/AS ESCULTAS

Tiendas de campaña

Materiales de acampada: saco, esterilla, etc.

Cámara de fotos.

Cantimplora con agua.

Mochila de ataque.

Bañador, toalla, chanclas, bolsa de aseo con gel de ducha y champú, etc.

Botas de montaña.

Camiseta blanca por participante.

Viernes: cena

Sábado: Almuerzo, comida, merienda y cena.

Domingo: Almuerzo.

Nota: Los desayunos del sábado y del domingo así como la comida del domingo correrá por cuenta de la Federación. La comida consistirá en una Paella comunitaria para lo cual se deberá tener en cuenta a los alérgicos, veganos y vegetarianos (importante especificar en la ficha de inscripción)

OBJETIVOS GENERALES.

- Tomar conciencia de la actitud personal en relación con los demás, asumiendo sus posibilidades y limitaciones.
- Apreciar y disfrutar de la Naturaleza a partir de experiencias para desenvolverse en ellas, participando en la protección y mejora del medio ambiente.

HORARIO

VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
	8:30 LLEGADA Y MONTAJE DEL RESTO DE GRUPOS	8:30 DIANA Y DESAYUNO
	8:30 DIANA GENERAL PARA LOS GRUPOS ACAMPADOS	9:30 COMIENZO DE LA ACTIVIDAD MATUTINA (RUTA)
	9:30 INAUGURACIÓN	14:30 LLEGADA Y COMIDA (PAELLA)
	10:00 COMIENZO DE LA ACTIVIDAD MATUTINA	16:30 ACTIVIDAD Y DESMONTAJE
	14:00 FINALIZACIÓN DE LA ACTIVIDAD MATUTINA Y COMIDA	18:30 CLAUSURA
20:00 LLEGADA Y MONTAJE	16:30 COMIENZO DE LA ACTIVIDAD	
21:00 CENA	20:00 FIN DE LA ACTIVIDAD DE LA TARDE, DUCHA Y CENA	
22:00 COMIENZO DE LA ACTIVIDAD NOCTURNA.	22:00 ACTIVIDAD NOCTURNA	
24:00 SILENCIO	00:30 SILENCIO	

PROGRAMACIÓN Y OBJETIVOS.

VIERNES NOCHE:

ACTIVIDAD: FUROR- FUROR

OBJETIVOS:

- Desarrollar la expresión corporal y la actividad mental en los educandos mediante la musicalidad, además de conseguir la cohesión entre los distintos integrantes del equipo.

DESARROLLO: El desarrollo de la actividad se explicará a la hora de realizarse ya que las pruebas y los resultados de éstas serán sorpresa para todos los educandos y scouters (los cuales podrán participar si lo desean), los educandos del grupo organizador también participarán en ésta actividad.

SÁBADO POR LA MAÑANA:

ACTIVIDAD: Conociendo Carthago Nova.

OBJETIVOS:

- Descubrir partes de la historia de la Cartagena mediante el juego y las relaciones socio-afectivas y promoviendo la diversión.

DESARROLLO: El desarrollo de esta actividad se explicará en el momento de su realización ya que las pruebas y las respuestas de éstas son sorpresa para todos. Se harán equipos en los que los educandos tendrán que mezclarse, para dividir los equipos se les pondrá una pulsera de papel de distinto color y cada educando tendrá que llevar una camiseta blanca para pintar allí el nombre del equipo al que pertenece.

Nota: ES MUY IMPORTANTE PARA ESTA ACTIVIDAD QUE LOS EDUCANDOS LLEVEN CÁMARA DE FOTOS.

SÁBADO POR LA TARDE:

ACTIVIDAD: PRUEBA Y PENITENCIA.

OBJETIVOS:

- Fomentar el trabajo en equipo y la participación de todos los educandos, logrando que adquieran la habilidad de saber ganar o perder.

DESARROLLO: Se realizarán una serie de juegos con los equipos formados previamente. Los juegos se realizarán con tres grupos en cada uno, los perdedores recibirán una serie de castigos y los tres equipos que juegan juntos, irán juntos durante todo el tiempo que dure la actividad. Cada grupo de 3 equipos comenzará por una prueba distinta.

SÁBADO POR LA NOCHE:

ACTIVIDAD: VERBENA FUTURISTA.

OBJETIVOS:

- Fomentar las relaciones sociales entre los educandos mediante la música.

DESARROLLO: Se realizará una verbena en el recinto en la que se realizarán algunos mini-juegos para que sea diferente.

DOMINGO:

ACTIVIDAD: RUTA AL PORTÚS.

OBJETIVOS:

- Estrechar vínculos con la naturaleza y con el resto de los educandos mediante la ruta.

DESARROLLO: Se realizará una ruta desde la zona de acampada a El Portús, encabezada por responsables del grupo organizador. El regreso será poco antes de la hora de comer para poder estar de vuelta a la hora de la comida, entonces la paella estará lista y podremos realizar una pequeña convivencia entre todas las unidades. Tras esto se procederá a la recogida y a la clausura del evento.

Nota: ES MUY IMPORTANTE PARA ESTA ACTIVIDAD QUE LOS EDUCANDOS LLEVEN: agua, mochilas de ataque, bañador y toalla, botas de montaña, almuerzo.

NORMAS DE CAMPAMENTO:

- No móviles
- No fumar dentro de la zona de acampada. Los escultas no podrán fumar salvo consentimiento de sus padres dado previamente a sus scouter los que en todo momento se harán responsables.
- No alcohol.

IMPORTANTE: ES MUY IMPORTANTE QUE SE RESPETEN LOS HORARIOS DE LLEGADA, LA ORGANIZACIÓN NO SE HARÁ RESPONSABLE DE ESPERAR A LOS GRUPOS QUE A LA HORA ACORDADA NO HAYAN LLEGADO AÚN A LA ZONA PARA COMENZAR LAS ACTIVIDADES TANTO DEL VIERNES POR LA NOCHE COMO DEL SÁBADO POR LA MAÑANA.