

IX ROVERMUR

2017



10, 11 y 12 de marzo de 2017

Las Alquerías

Organiza: Clan Rover Ypekakwaya. Grupo Scout El Carmen

Colabora: Federación Scout de Exploradores de Murcia



➤ **Evento federal a organizar.**

RoverMur 2017

➤ **Organización.**

- ❖ Clan Rover Ypekakwaya del Grupo Scout El Carmen N° 76
- ❖ Federación Scout de Exploradores de Murcia.

➤ **Responsables de la actividad.**

- ❖ Eduardo Noguera Valero. Vicepresidente Scout de EXMU y Responsable del Área de Educación Scout y Programas.
- ❖ Francisco Javier Robles Moral. Coordinador de Rama Rover de EXMU.
- ❖ José Miguel Blaya Porrás. Coordinador del Clan Rover Ypekakwaya del Grupo Scout El Carmen N° 76. Será la persona responsable durante el transcurso de la actividad en el lugar de acampada.

➤ **Introducción.**

Estimados Rovers de toda la Región de Murcia, el Clan Rover Ypekakwaya del Grupo Scout El Carmen N° 76, de la Federación Scout de Exploradores de Murcia (EXMU) os invitamos a participar en la actividad federal "RoverMur 2017". Como bien sabéis, en la RoverMur de la pasada Ronda Solar recogimos el testigo de los Clanes Rainbow y Ulick de Burgh de los grupos Cruz del Sur y Kiro, respectivamente, y nos propusimos continuar sus pasos en la preparación de este evento tan importante para todos nosotros.

La RoverMur de esta Ronda Solar 2016/2017 se realizará en la zona de acampada de Las Alquerías, ubicada en pleno corazón del Parque Natural de Sierra Espuña, los días 10, 11 y 12 de marzo de 2017.

Nos hemos organizado en pequeñas comisiones y equipos de trabajo para organizar las diferentes actividades que se realizarán a lo largo de todo el fin de semana, esperamos que todos disfrutemos mucho de ellas.

➤ **Permisos y solicitudes.**

- ❖ Solicitud de permiso de acampada de Las Alquerías, sito en Sierra Espuña, a la Consejería de Medio Ambiente de la CARM.
- ❖ Solicitud de WC químicos.

➤ **Objetivos generales del evento.**

La RoverMur es una reunión de todos los Clanes de la Región de Murcia para aprender sobre el presente de nuestra sección dentro del movimiento scout, y compartir conocimientos y vivencias con otros clanes.

Los objetivos que queremos marcarnos en esta RoverMur son los siguientes:

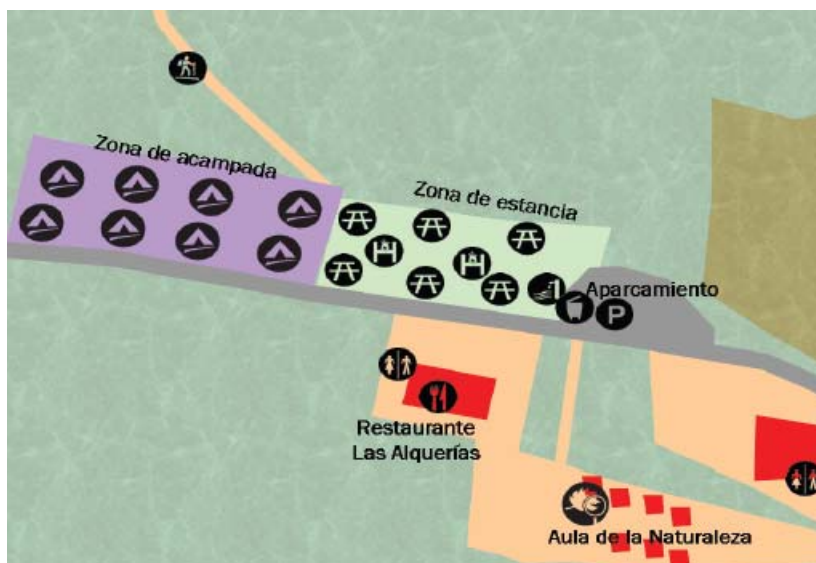
- ❖ Mejorar las relaciones entre los Clanes.

- ❖ Conocer, a través de la convivencia, la estructura interna de otros Clanes, así como sus ceremonias, tradiciones y actividades.
- ❖ Dar a conocer la problemática actual sobre el Conflicto Sirio y sus consecuencias, y reflexionar sobre la función del Rover en este problema, mediante una mesa redonda.
- ❖ Fomentar el conocimiento de Sierra Espuña a través de actividades sanas, respetando en todo momento el entorno natural y su ecosistema.
- ❖ Disfrutar de todas las actividades lúdicas que hemos preparado con mucho esfuerzo y cariño para vosotros.

➤ **Datos específicos de la actividad.**

- ❖ **Fechas:** 10, 11 y 12 de marzo de 2017. Existe la posibilidad de llegada el viernes día 10 o el sábado 11 a primera hora de la mañana.
- ❖ **Lugar:** Las Alquerías en Sierra Espuña.
 - Las Alquerías zona situada a unos 4 km de Aledo en dirección a Bullas MU 503, y luego torciendo a la derecha dirección al Morrón de Espuña o EVA 13.





❖ **Horarios:**

- Viernes 10: a las 19.00 horas.
- Sábado 11: de 8.30 a 9.15 horas.
- Domingo 12: finalización de la actividad a las 16.00 horas.

❖ **Cuota de inscripción:** 7 €

- Incluye camiseta.
- Insignia conmemorativa.
- AperitiMur y comida (pollo asado con patatas) del domingo día 12.

IMPORTANTE: indicar intolerancias y alergias alimentarias en hoja de inscripción.

- ❖ **Fecha máxima para formalizar la inscripción:** Jueves 9 de febrero a las 19.00 horas. Hay que mandar a murcia@scout.es, con copia a rovermur2017@scoutsdelcarmen.com, la hoja de inscripción totalmente cumplimentada, en todos sus datos, así como el justificante de ingreso único por cada clan.

➤ **Programación.**

VIERNES 10

- 19:00-19:30 Llegada, recepción y montaje.
- 21:00-22:00 Cena.
- 22:00 Danzas y juegos.
- 00:00 Silencio.

SÁBADO 11

- 8:30-9:15 Llegada y recepción.
- 9:15-10:15 Montaje.
- 10:30 Inauguración.



- 11:00-11:45 Juegos de presentación.
- 11:45 Almuerzo.
- 12:00-13:30 Juegazos.
- 13:30-17:30 Carrera de orientación en montaña (se come por el camino o antes de salir)
- 17:30 Merienda.
- 18:00-20:00 Dinámica canciones.
- 20:00-21:00 Ensayo Tu Cara Me Suená.
- 21:00-22:00 Cena.
- 22:00 Tu Cara Me Suená.
- 00:00 Silencio.

DOMINGO 12

- 8:30 ¡Arriba!
- 9:00-10:00 Desayuno.
- 10:00-12:00 Mesa redonda, Conflicto Sirio.
- 12:00 Características y tradiciones de los clanes.
- 12:30 Comisión permanente Foro Joven.
- 13:00-15:00 AperitiMur + Comida.
- 15:00-16:00 Batida y evaluación.
- 16:00 Entrega de la bandera de la RoverMur al próximo clan organizador y clausura.
- Sería recomendable que hubiera predisposición a coger el testigo por parte de algún clan asistente a la actividad.

➤ **Datos importantes.**

- ❖ Toda la actividad será organizada y dirigida por los miembros del Clan Rover Ypekakwaya y el Coordinador de Rama Rover de EXMU, no siendo necesario realizar mesas de trabajo previas a la actividad.
- ❖ Al comienzo de la RoverMur los Clanes serán dividido en otros Mini Clanes formados por todos los Rovers participantes de la actividad. Esto Mini Clanes, de entre 10-15 personas, se mantendrán para realizar las diferentes actividades a lo largo de todo el fin de semana.
- ❖ En la hoja de inscripción solicitamos el año de nacimiento para una correcta distribución de los asistentes en los Mini Clanes, atendiendo a mismos números de Rovers de primer, segundo y tercer año.
- ❖ Aunque la recepción está programada para el sábado 11 a las 8:30 los clanes también tienen la opción de llegar al sitio de acampada el viernes 10 a partir de las 19:00 horas.

- ❖ El viernes por la noche se realizarán juegos y danzas, sería bien recibido que cada clan preparase algún juego o alguna danza típica que se realice en su clan de manera habitual.
- ❖ La inauguración oficial se realizará el sábado 11 de marzo a las 10.30 horas.
- ❖ La organización proporcionará aperitivo y comida del domingo día 12. El resto de comida la tendréis que traer por vuestra cuenta. Hay que tener en cuenta que nos encontramos en un entorno natural, no vamos a disponer de un recinto donde poder cocinar y está totalmente prohibido encender fuego en el Parque de Sierra Espuña.
- ❖ Respecto a una de las actividades que estamos preparando (dinámica de las canciones) necesitamos de la colaboración de los participantes. En la inscripción deberéis añadir el nombre de vuestra canción favorita y el grupo al que pertenece o bien una con la que os identifiquéis especialmente.
- ❖ Una de las comisiones organiza una actividad inspirada en el famoso programa "*Tu Cara Me Suena*", en el cual más adelante se os comunicará a cada clan un personaje o grupo musical famoso al que tendréis que imitar tanto bailando como cantando y caracterizaros. En la ficha de inscripción os pedimos un correo electrónico con el que ponernos en contacto con vosotros para deciros que grupo tendréis que representar.
- ❖ Material individual para la RoverMur: Aunque somos conscientes de que no es necesario indicar el material indispensable para llevar a una acampada en pleno corazón de Sierra Espuña, agregamos una lista de lo que debería ser indispensable:
 - Botas de montaña.
 - Saco de dormir y aislante.
 - Mochila de ataque (para la excursión)
 - Cantimplora.
 - Linterna o frontal.
 - Ropa de abrigo.
 - Plato, pote y cubiertos.
 - Ropa con la que disfrazarse para TCMS.
- ❖ Material colectivo para la RoverMur por parte de cada clan:
 - Material de acampada acorde al número de personas asistentes de cada clan, la zona de acampada es limitada.
 - Espada, Escudo, Horquilla y/o demás simbología característica de los clanes. Se recuerda que en la inauguración, cuando se presenta cada clan, sale al centro un representante y deja la espada u horquilla de su clan, por tanto debéis llevarlas.
- ❖ Habrá un servicio de cantina durante la RoverMur, donde no se servirá alcohol.

- ❖ El dinero deberá ingresarse en la cuenta **ES92 0081 1015 7600 0102 7209** indicando en el concepto Rovermur + el nombre del grupo. Se realizará un pago único por Clan.
- ❖ Durante toda la actividad, cada Clan participante original, deberá tener al menos un scouter de responsable de sus educandos.
- ❖ El cumplimiento de las "normas de campamento", las cuales se adjuntarán a la información de la actividad, serán de obligado cumplimiento durante la RoverMur, para rovers y scouters.
- ❖ **Los clanes participantes serán los responsables de llevar su propia agua para aseo personal y/o bebida, ya que no se dispondrá de agua potable en el lugar de campamento.**

