



## ACTA REUNIÓN CHAPOTEO

DIA: 19 ENERO 2017  
HORA DE INICIO: 20 HORAS

### ASISTENTES.-

Eduardo Noguera

Lorenzo Rechina (GS Inhala Panzi)

Luis Pérez (GS Inhala Panzi)

Michael Corben (GS Los Dolores)

Desiree Clemente (GS Los Dolores)

Encarnación Martínez (GS Los Dolores)

Eduardo González (GS El Carmen)

Daniel Rodríguez (GS Gilwell)

M. del Mar García (GS Gilwell)

Alejandro Villaboa (GS Gilwell)

Irene Ferrer (GS Cruz del Sur)

Rocío Gil de Pareja (GS Cruz del Sur)

### INFORMACIONES VARIAS.-

Terminado el sondeo de los asistentes se estima en 224 personas. El último día para la inscripción oficial es el 27 de febrero de 2017. La cuota sigue siendo de 5€ por persona incluidos los scouters, dicho importe es para entrada a la Mina, camiseta, desayuno y comida del domingo. Hay que reformar la ficha de inscripción recogiendo el número de tiendas de campaña que llevará cada Colonia. En ella se recoge también el tallaje para poder encargar las camisetas.

La Mina tiene un aforo máximo de 56 personas.

### ACTIVIDADES SÁBADO.-

En la inauguración todo el mundo debe llevar el uniforme reglamentario. Cuando vayamos hacia la zona de inauguración, debemos llevar una mochila pequeña con agua, la comida y merienda.

Una vez acabados los actos oficiales, sobre las 12.30h, haremos un "Taller de



chapas", cada castor tendrá dos para su diseño personal, en una de ellas debe poner su nombre y llevarla puesta durante el Chapoteo.

Durante el taller, los scouters nos pintaremos un dibujo determinado en la cara que simbolice nuestro nombre de Gran Castor para que todos los niños puedan ir conociéndonos:

- Arco Iris.- un arcoíris de colores
- Malak.- dos ojos grandes
- Keeo.- rayo plateado
- Lekes.- carita sonriente
- Ojo de halcón.- en ojo blanco
- Gran castor.- paletas
- Burbuja.- dos burbujas azules
- Kibu.- catalejo
- Pelirrojo/Rasty.- una llamarada de fuego
- Tic tac.- un reloj
- Nila.- un río
- Kalú.- dos ojos diferentes a los de Malak

También durante el taller se repartirán a cada Colonia pulseras de 3 o 4 colores para hacer los grupos en los que nos dividiremos para las actividades de la tarde (gymkhana). Dicha pulsera habrá que conservarla durante el fin de semana, ya que el domingo también haremos uso de ellas. En esos grupos irán mezclados niños de todas las Colonias y, si es posible, los scouters también irán repartidos.

A medio día comeremos todos juntos en la plaza del pueblo donde nos encontramos.

Por la tarde, a las 15.30h, comenzará la gymkhana hasta las 19.30h. De los 3 o 4 equipos que se han hecho, ahora se dividirán en 6 u 8 equipos respectivamente. Las actividades consisten en 6 u 8 pruebas sobre "Los amigos del bosque" dependiendo del número total de inscritos. Cada equipo irá a una prueba que dura unos 30 minutos. Pitaremos para el cambio de prueba:

- PRUEBA 1: "**Juego del parchís**". Se dividen en varias filas que tienen el nombre de un scouter, cuando el responsable diga ese nombre se agacha la fila correspondiente y cuando diga "castores" se agachan todos. Van eliminando participantes al equivocarse. Organiza GS Gilwell.
- PRUEBA 2: "**Pañuelo de reciclaje**". Es el típico juego del pañuelo pero en lugar de tener números, los críos serán elementos de reciclaje. Por ejemplo, lata, vidrio,... Organiza GS Cruz del Sur.
- PRUEBA 3: "**Humanos contra castores**". Es el juego de polis y cacos. Se dividen en dos equipos y los humanos van a por los castores malvados, si sobra tiempo se puede hacer a la inversa. Organiza GS Atalaya.



- PRUEBA 4: **“Tic y Tac”**. Es como el juego de Romeo y Julieta. Son dos ardillas que siempre se pelean y cada una tiene que luchar por tocar a la otra. El resto de niños tiene que hacer una muralla para que no se toquen, con la dificultad que no pueden usar las manos, tendrán que llevarlas en la espalda. Las dos ardillas son las únicas que pueden usar las manos. Organiza GS Imhlala Panzi.
- PRUEBA 5: **“Carrera de obstáculos”**. Organiza GS El Carmen aportando ellos los materiales (cuerdas, conos, picas,...)
- PRUEBA 6: **“Lucha de castores”**. Consiste en una lucha scout. Se dividen los castores en dos equipos. Cada niño llevará una cola de castor (tela marrón). Los dos equipos luchan a la vez, cuando te quitan la cola quedas eliminado y el equipo que más colas consiga gana. Organiza GS Nuestra Sra de los Dolores.

Durante la gymkana se pitará 3 veces seguidas para hacer un descanso y merendar.

A las 20h hay que estar en la zona de acampada. La cena comunitaria por colonias es en la explanada cercana. Después de cenar, se celebrará la velada nocturna donde habrá un mago y karaoke. La hora de retirada a dormir será un poco orientativa según lo estimen los scouters.

### ACTIVIDADES DOMINGO.-

A las 9h desayuno en la explanada que hay junto a la zona de acampada, éste corre a cargo de la organización. A continuación, nos desplazaremos a la plaza del pueblo con el almuerzo.

De 10 a 13.30h, comienzan las actividades culturales en la plaza del pueblo que duran aproximadamente una hora cada una, donde los 3 grupos de colores irán rotando en orden (museo-mina-plaza). A la Mina se sube en guagua, todo lo demás está cerca. Cada grupo almuerza en el espacio de tiempo que los scouters vean oportuno.

A las 13.30h empezaremos con el desmontaje de tiendas pudiendo estar a las 14.15h comiendo en la explanada cercana. A continuación, evaluaremos por Colonias. Habrá un folio para recoger la opinión de los castores de cada Colonia y otra hoja, para que los scouters valoremos el Chapoteo. Finalmente, a las 16h será la clausura y despedida en la misma explanada.

HORA FINALIZACIÓN: 22.15h