

INTERTROPAS

2017



12, 13 y 14 de mayo de 2017

Sierra Espuña

Organiza: Grupo Scout Kenya 602

Colabora: Federación Scout de Exploradores de Murcia

➤ **Evento federal a organizar.**

Intertropas 2017.
Centenario del 1er Campamento Exploradores de Sierra Espuña

➤ **Organización.**

- ❖ Grupo Scout Kenya N° 602
- ❖ Federación Scout de Exploradores de Murcia.

➤ **Responsables de la actividad.**

- ❖ Eduardo Noguera Valero. Vicepresidente Scout de EXMU y Responsable del Área de Educación Scout y Programas.
- ❖ Michel Gambín Marín. Coordinador de Rama Scout de EXMU.
- ❖ Raquel Jiménez Ruiz. Coordinadora del Grupo Scout Kenya N° 602.

➤ **Introducción.**

Este año, con motivo del centenario de los Campamentos de Exploradores en Sierra Espuña, queremos desde la organización trabajar por una actividad cuyo objetivo último son los educandos, de forma tal que desde un punto de vista actual nos gustaría que nuestros educandos comprendiesen la importancia de la celebración de esos campamentos, y la importancia que tuvieron para el Escultismo en la Región y para el Parque Natural de Sierra Espuña.

Dada la complejidad de la actividad, a través de este documento queremos plasmar el desarrollo de la misma de la forma más clara posible.

➤ **Relación de solicitudes y permisos.**

- ❖ Solicitud de acampada en
- ❖ Permisos adicionales: En principio no se necesitan permisos.

➤ **Objetivos generales del evento.**

- ❖ Favorecer y potenciar las relaciones Intertropas de la Federación Scout de Exploradores de Murcia.
- ❖ Difundir entre nuestro Scouts el mensaje "Espuña, nuestra sierra: Cuidala y Vívela", contagiándoles el interés por las actividades escultistas en Espuña.
- ❖ Dar a conocer como fueron los campamentos a principios del siglo XX.
- ❖ Mostrar a las Tropas Scouts de la Federación una parte de la historia del escultismo en la Región: los Campamentos en Espuña, fomentando un interés por su conocimiento.
- ❖ Fomentar en nuestros educandos en técnicas de campismo, contando para ello con la colaboración de entidades vinculadas con dichas técnicas.

➤ **Datos específicos de la actividad.**

- ❖ **Fechas:** 12, 13 y 14 de mayo de 2017.
- ❖ **Lugar:** Sierra Espuña.
- ❖ **Horarios:**
 - Viernes 12: de 19.00 a 19.30 horas.
 - Domingo 14: finalización de la actividad a las 16.30 horas.

- ❖ **Cuota de inscripción:** 10 €
 - Camiseta conmemorativa de la actividad.
 - Insignia conmemorativa de la actividad.
 - Pañoleta conmemorativa de la actividad.
 - Desayuno y comida del domingo día 14.
 - Actividades.
- ❖ **Fecha máxima para formalizar la inscripción:** Jueves 20 de abril a las 18.00 horas.

La única forma de inscripción permitida será on line, a través del [enlace](#) Hay que rellenar una sola vez el campo de datos de la tropa scout y hay que inscribir uno a uno a cada uno de los/as scouters y troperos/as, rellenando todos los campos disponibles. Resaltar y avisar que una vez cumplida la hora del plazo de inscripción, el enlace web NO ESTARÁ disponible, no siendo posible hacer la inscripción por ningún otro medio.

Una vez hecha la inscripción on line, remitir a murcia@scout.es el justificante de ingreso único por cada tropa.

➤ Programación.

Avisamos que la actividad comienza el viernes tarde para todos los grupos asistentes. Si algún grupo llegara el sábado se incorporará a actividades ya empezadas, teniendo que adaptarse sobre la marcha a las mismas.

❖ VIERNES 12

- 18:00 – 19:30 h Recepción de los grupos y montaje de tiendas.
- 20:30 h Inauguración.
- 21:00 h Cena.
- 22:00 h Actividades nocturnas. Juegos de Stalking.
- 00:00 h Silencio.

❖ SÁBADO 13

- 08:30 h Levantarse, aseo y desayuno.
- 10:00 h Comienzo actividades. Feria.
- 14:00 h Fin actividades.
- 14:15 h Comida.
- 16:30 h Continúan actividades. Feria.
- 20:30 h Fin actividades.
- 21:00 h Cena.
- 22:00 h Ceremonia de renovación de promesas.
- 23:00 h Velada/Verbena (por definir).
- 00:00 h Silencio.

❖ DOMINGO 14

- 08:30 h Levantarse, aseo y desayuno.
- 09:15 h Desmontaje del campamento.
- 10:00 h Gran juego de pistas por tropas y actividades.

- o 13:30 h Fin actividades.
- o 14:00 h Comida.
- o 15:45 h Gran batida y evaluación por Tropas originales.
- o 16:15 h Clausura.
- o 16:30 h Fin actividad y vuelta a casa.

➤ **Organización previa y durante la actividad para educandos.**

Durante toda la actividad queremos fomentar el Sistema de Patrullas, de forma tal, que las patrullas originales serán reasignadas a un número determinado de Tropas "temporales" para todo el fin de semana. Estas tropas temporales serán agrupadas intentando mantener un número de componentes similar de cara a la participación en las actividades y juegos.

A cada una de las tropas se les proporcionara un nombre simbólico más allá de un simple número de forma tal que cree cierta identidad, pero sobre todo con el objetivo de que con ayuda de los scouters participantes, los chavales conozcan una pequeña porción de historia del escultismo introducida por esta denominación.

De esta forma conocerán otras patrullas, pero seguirán sintiéndose cómodos entre los miembros de su patrulla.

Estas tropas estarán formadas por 30 educandos, para ello es importante contar con un trabajo de organización previo importante y de una buena comunicación previa a la actividad, de forma tal que preparemos esas tropas para que los scouters sepan en que tropa va cada una de sus patrullas de su tropa real.

➤ **Organización previa y durante la actividad para scouter.**

Cada una de estas tropas tendrá asignados un kraal de scouter, de nuevo de carácter temporal, intentando mantener al menos a un scouter de su tropa scout de origen, cuya función sería la de ser el referente educativo de los educandos durante el desarrollo de la actividad, y la participación efectiva en el desarrollo del evento en los momentos programados. De nuevo, en función de la participación organizaremos estos kraales, de la forma más igualitaria posible.

Se requerirá la colaboración de los kraales de scouters para el desarrollo de talleres, actividades y juegos de funcionamiento durante la feria.

Para el desarrollo de las actividades del domingo, la idea es que estas actividades se ambienten en técnicas propias de la rama, y que en cierto modo evoquen al Escultismo de antaño, de forma tal que las actividades en cuestión que la organización está preparando, van relacionadas con la naturaleza, socorrismo, cabuyería, y demás de esta misma índole.

➤ **Detalles actividades.**

Las grandes actividades se dividirán de la siguiente manera:

❖ Ambientación.

Es para la organización prioritario, otorgar un carácter quizás no histórico, pero sí que evoque las raíces y orígenes del escultismo, en esos Campamentos de Espuña, de forma tal que para darle un toque original y diferente y que nos ayude a todos a rememorar aquellos tiempos, este apartado es de suma importancia para el correcto

desarrollo de la actividad. A continuación os detallaremos una relación de elementos y actividades.

- ✓ Photocall. Contaremos con un photocall, con un fondo real, ambientado en los campamentos de entonces, así como con elementos para que las patrullas los utilicen para la foto, que les será entregada en el acto, en tonos sepia.
El fondo para la foto recreará un área de un campamento de entonces, con construcciones tienda de campaña de la época y demás elementos decorativos.
Para la elaboración de este fondo real, se han iniciado las gestiones tendentes a obtener documentos gráficos así como todo tipo de información real histórica y veraz y elaborar así una imagen lo más fiel posible.
Del mismo modo contaremos con un “Explorador perdido en el Tiempo” que posará y dará la bienvenida a los educandos.
- ✓ Camisetas. Como es propio en este tipo de eventos, la camiseta conmemorativa sería entregada a cada participante como recuerdo de la actividad. Estará inspirada en los colores, insignias y formas del uniforme histórico que se utilizaba entonces durante el desarrollo de esos campamentos, en combinación con las insignias actuales de la asociación y la sección de Tropa.
- ✓ Pañoletas conmemorativas del evento. Entrega de una pañoleta de los colores del primer campamento de España, que los chavales puedan llevar durante el evento y que posteriormente les sirva de recuerdo. Por supuesto, debéis entender que no podrá ser de la calidad y materiales de una pañoleta como las que usan a diario los grupos scouts, dado el sobrecoste que generaría.
- ✓ Insignia conmemorativa del evento. A cada participante le será entregada una insignia conmemorativa del evento.

❖ Actividades del Viernes.

Tras la inauguración y la cena se procederá a desarrollar una batería de juegos de stalking para comenzar la temática típicamente scout que se desarrollará durante el evento.

❖ Feria Scout.

Se desarrollará durante todo el sábado, en horario de mañana y tarde

La Feria Scout estará compuesta de una serie de stand distribuidos en forma de circuito, previamente determinado por la organización, de tal manera que todas las Tropas pasarán por los mismos a lo largo de la actividad. El recorrido de los stands durará 30 minutos.

Para los stands se está contactando con diversas federaciones, asociaciones y entidades colaboradoras, que puedan enseñar a nuestros educandos temas relacionados con la actividad en la naturaleza u otras temáticas de actualidad.

Se duplicará la participación de las Tropas en cada stand, dado el número de participantes preinscritos, pero con duplicidad de actividades en el mismo stand.

También es importante destacar que pondremos a disposición de las asociaciones y demás responsables que lo necesiten la opción de que estén acompañados de scouters de la organización si son necesarios para el desarrollo de la actividad.

Os presentamos algunas de las actividades previstas y sobre lo que se está trabajando en la actualidad.

| Actividades de Asociaciones: | Actividades y talleres desde organización: |
|--|--|
| Bomberos | Taller de Tabla de Nudos. |
| Empresa de ocio y tiempo libre El Molino | Taller de Tiendas de Campaña. |
| Policía Nacional | Taller de Escultismo |
| Guardia Civil | Taller de Tipos de Fuego. |
| Greenpeace | Taller de Pasapañoletas. |
| Taller de técnicas de supervivencia | Taller de Lenguajes de Signos. |
| Fed. Mur. de Montañismo. | Proyección de Cortos en una carpa. |

❖ Renovación de la Promesa y verbena.

Para finalizar con las actividades del sábado se hará una ceremonia de renovación de la Promesa Scout, la cual se está detallando todavía y no podemos dar más datos actualmente. El motivo fundamental de esta ceremonia será refrendar el Centenario del Primer Campamento Exploradores de España.

La realización de la verbena vendrá determinada por el lugar donde estemos acampados, pudiendo darse el caso de no poder realizarla, en ese caso pasaríamos a una velada o algo de similares características.

❖ Juego de pistas y actividades variadas.

Durante el domingo la actividad principal será un juego de pistas multitudinario.

La organización de este juego de pistas entraña cierta dificultad debido al elevado número de participantes que esperamos para la actividad por lo tanto la idea es elaborar un recorrido de una duración de 90 minutos, esto se llevará a cabo empleando distintos itinerarios y horas de salida. Para que no exista hueco durante el lanzamiento de esta actividad, a los kralles de las tropas temporales se les facilitará el horario de salida, la duración del juego de pistas y el tiempo y horario concreto que tienen que cubrir con actividades propias para la tropa que tengan asignada.



❖ Comida y clausura.

Tras la terminación de las actividades del domingo por la mañana, procederemos a comer, realizar una exhaustiva batida y realizar la clausura de la actividad.

➤ **Listado de material general de las Tropas Scouts asistentes.**

- ❖ **Material Tropa:** tiendas de campaña adaptada al número de asistentes por Tropa, ciñéndose a las estrictamente necesarias, ya que el lugar de acampada es limitado.
- ❖ **Material individual:** mochila grande, saco, esterilla, linterna, ropa de abrigo, ropa de cambio, chubasquero, uniforme scout, pañoleta, cantimplora, vaso, neceser de aseo y aquello que cada grupo estime necesario.
- ❖ **Comida:**
 - Cena viernes.
 - Desayuno, almuerzo, comida, merienda y cena del sábado.
 - Almuerzo del domingo. El desayuno y comida del domingo corre por cuenta de la organización. **IMPORTANTE: indicar intolerancias y alergias alimentarias en hoja de inscripción.**

➤ **Listado de material actividades.**

El listado de materiales a utilizar por los asistentes en las distintas actividades habrá que proporcionarlo a EXMU tras la reunión preparatoria de las mismas, a la mayor brevedad posible, especificando artículo y cantidad de los mismos.

➤ **Datos de interés.**

- ❖ Toda la actividad será organizada y coordinada por el G. S. Kenya y el coordinadora de Rama Scout de EXMU.
- ❖ El cumplimiento de las "normas de campamento", las cuales se adjuntarán a la información de la actividad, serán de obligado cumplimiento durante el Intertropas.