

X ROVERMUR

2,3 Y 4 DE MARZO 2018



Organiza: Clan Rover Gilwell - G.S Imhlala-Panzi 613

Colabora: Federación Scout de Exploradores de Murcia





➤ **Evento federal a organizar.**

RoverMur 2018

➤ **Organización.**

- ❖ Clan Rover Gilwell del Grupo Scout Imhlala Panzi Nº 613
- ❖ Federación Scout de Exploradores de Murcia.

➤ **Responsables de la actividad.**

- ❖ Eduardo Noguera Valero. Vicepresidente Scout de EXMU y Responsable del Área de Educación Scout y Programas.
- ❖ Francisco Javier Robles Moral. Coordinador de Rama Rover de EXMU.
- ❖ Jessica Martínez Espinar. Coordinador del Clan Rover Gilwell del Grupo Scout Imhlala Panzi Nº 613.

➤ **Introducción.**

Estimados rover de la Región de Murcia, el Clan Rover Gilwell del grupo scout Imhlala-Panzi , de la Federación Scout de Exploradores de Murcia (EXMU) os invitamos a participar en la actividad federal ROVERMUR´18 .

La Rovermur de esta ronda se celebrara en el Albergue Juvenil de Canteras, actual local del grupo scout Imhlala-Panzi, los días 2,3 y 4 de Marzo 2018.

Esperamos que disfrutemos todos de esta actividad.

➤ **Permisos y solicitudes.**

- ❖ Solicitud de permiso de acampada en el Albergue Juvenil de Canteras (Cartagena)
- ❖ Solicitud de permisos necesarios para acceder al Monte Roldán por diferentes rutas, solicitándolo a Medio Ambiente.
- ❖ Solicitud de autobuses para desplazamientos a Cartagena.

➤ **Objetivos generales del evento.**

La RoverMur es una reunión de todos los Clanes de la Región de Murcia para aprender sobre el presente de nuestra sección dentro del movimiento scout, y compartir conocimientos y vivencias con otros clanes.

Los objetivos que queremos marcarnos en esta RoverMur son los siguientes:

- ❖ Mejorar las relaciones entre los Clanes.
- ❖ Conocer, a través de la convivencia, la estructura interna de otros Clanes, así como sus ceremonias, tradiciones y actividades.
- ❖ Conocimiento del centro histórico de la ciudad de Cartagena.
- ❖ Conocimiento de uno de los montes más emblemáticos de Cartagena, Monte Roldán, a través de actividades sanas, respetando en todo momento el entorno natural y su ecosistema.
- ❖ Disfrutar de todas las actividades lúdicas que hemos preparado con mucho esfuerzo y cariño para vosotros.

➤ Datos específicos de la actividad.

- ❖ **Fechas:** 2, 3 y 4 de marzo de 2018. Existe la posibilidad de llegada el viernes día 2 a partir de las 19,00 horas o el sábado 3 a primera hora de la mañana.
- ❖ **Lugar:** Albergue Juvenil de Canteras.
Calle Mayor, 146, 30394 Canteras, Murcia.



- ❖ **Horarios:**
 - Viernes 2: a las 19.00 horas.
 - Sábado 3: de 8.30 a 9.00 horas.
 - Domingo 4: finalización de la actividad a las 16.30 horas.
- ❖ **Cuota de inscripción:** 7 €
 - Incluye camiseta.
 - Insignia conmemorativa.
 - Cena del sábado, desayuno y comida del domingo. **IMPORTANTE: indicar intolerancias y alergias alimentarias en hoja de inscripción.**
 - Actividades.
- ❖ **Fecha máxima para formalizar la inscripción:** La inscripción se hará en formato on line, pincha en el siguiente [enlace](#). El plazo de inscripción acabará el Jueves 15 de febrero a las 19.00 horas. Hay que mandar a murcia@scout.es, con copia a rovermur18@gmail.com, el justificante del ingreso bancario. El dinero de la cuota de participantes deberá ingresarse en la cuenta **ES92 0081 1015 7600 0102 7209** indicando en el concepto Rovermur + el nombre del grupo. Se realizará un pago único por Clan.

➤ Programación.

VIERNES 2

- 19:00 Llegada, recepción y montaje.
- 20:00 Juegos de presentación.
- 20:45 Cena.
- 21:30 Taller de banderines medievales. (Se está gestionando la posibilidad de visitar el observatorio astronómico, sito en el albergue juvenil, sin confirmar de momento. Los clanes irían entrando por grupos)



- 22:30 Micro abierto.
- 00:00 Silencio.

SÁBADO 3

- 8:30-9:00 Llegada y recepción.
- 9:00-10:00 Montaje y formación de miniclans.
- 10:00 Inauguración y explicación de la actividad.
- 10:30 Salida hacia Cartagena.
- 14:00 Comida (se la deben llevar los participantes cuando salgan del lugar de campamento)
- 17:30 Merienda.
- 19:00 Regreso al campamento.
- 20:00 Juegos. Temática MEDIEVAL.
- 21:00 Gran cena Medieval.
- 22:00 Verbena.
- 00:00 Silencio.

DOMINGO 4

- 8:00 Diana.
- 8:30 Desayuno y reparto de picnic.
- 9:00 Desmontaje de tiendas y batida.
- 10:00 Explicación de la ruta.
- 10:30 Inicio de la ruta.
- 14:00 Comida.
- 15:30 Llegada al campamento y evaluación.
- 16:00 Entrega de la bandera de la RoverMur al próximo clan organizador y clausura.
 - Sería recomendable que hubiera predisposición a coger el testigo por parte de algún clan asistente a la actividad.

➤ Datos importantes.

ACTIVIDAD:

- ❖ Toda la actividad será organizada y dirigida por los miembros del Clan Rover Gilwell y el Coordinador de Rama Rover de EXMU, no siendo necesario realizar mesas de trabajo previas a la actividad.
- ❖ Al comienzo de la RoverMur, los clanes serán divididos en mini clanes, siendo de estos componentes Rover de diferentes clanes, para todas las actividades incluidas la ruta del domingo. Estos mini clanes estarán comprendidos entre 10 – 15 Rover.
- ❖ Aunque la recepción está programada para el sábado 3 a las 8:30 los clanes también tienen la opción de llegar al sitio de acampada el viernes 2 a partir de las 19:00 horas.
- ❖ La inauguración oficial se realizará el sábado 3 de marzo a las 10.00 horas.



- ❖ La organización proporcionará cena del sábado día 3, desayuno y comida del domingo día 4. El resto de comida la tendréis que traer por vuestra cuenta.
NOTA IMPORTANTE. Los menús previstos para los servicios que ofrece la organización, son los siguientes:
 - **Cena del sábado** → Hamburguesa.
 - **Desayuno Domingo** → Zumo - Leche con galletas y magdalenas (cabe la posibilidad de hacer chocolate)
 - **Comida del Domingo (Picnic)** → Zumo, fruta o una barrita y un tupper de pasta o bocadillo (depende de la asistencia).
- ❖ La comida del domingo día 4 se celebrará en la ruta.
- ❖ El grupo que comience por la ruta de las Escarihuelas saldrá antes que el resto de grupos, ya que la ruta es un poco más larga y de un dificultad un poco mayor (dificultad moderada)
- ❖ Habrá un servicio de cantina durante la RoverMur, donde no se servirá alcohol.

SCOUTERS:

- ❖ Durante toda la actividad, cada Clan participante original, deberá tener al menos un scouter de responsable de sus educandos.
- ❖ Los scouters asistentes, durante las actividades de ciudad y ruta, irán acompañando a los mini clanes asignados.

MATERIALES:

- ❖ Material individual para la RoverMur:
 - Calzado y material adecuado para la realización de la ruta.
 - Mochila de ataque.
 - Cantimplora.
 - Disfraz medieval para las actividades y cena del sábado 3.
- ❖ Material colectivo para la RoverMur por parte de cada clan:
 - Material de acampada acorde al número de personas asistentes de cada clan.
 - Espada, Escudo, Horquilla y/o demás simbología característica de los clanes. Se recuerda que en la inauguración, cuando se presenta cada clan, sale al centro un representante y deja la espada u horquilla de su clan, por tanto debéis llevarlas.

INSCRIPCIONES Y NORMAS:

- ❖ Los asistentes sólo se podrán inscribir mediante un formulario on line mediante, cuyo link podéis encontrarlo en el apartado “Datos específicos de la actividad”, punto 5.
- ❖ No se podrá inscribirse por ningún otro medio, ni una vez pasada fecha y hora estimada para ello, ya que el formulario dejará de estar operativo.
- ❖ El dinero de la cuota de participantes deberá ingresarse en la cuenta **ES92 0081 1015 7600 0102 7209** indicando en el concepto Rovermur + el nombre del grupo. Se realizará un pago único por Clan.
- ❖ El cumplimiento de las “normas de campamento”, las cuales se adjuntarán a la información de la actividad, serán de obligado cumplimiento durante la RoverMur, para rovers y scouters.