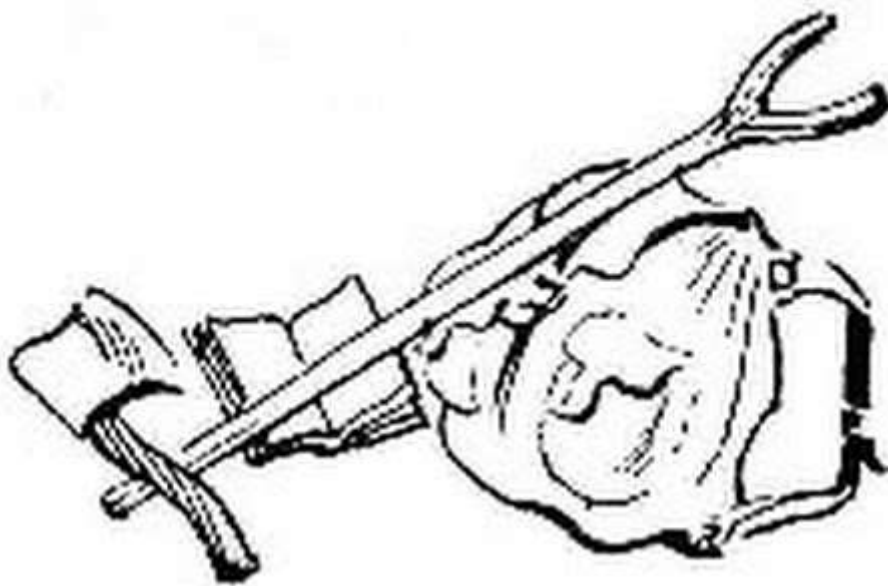


XI ROVERMUR

8, 9 Y 10 DE MARZO 2019



Organiza: Clan Rover Cora de Todmir - G. S. Vista Alegre 452

Colabora: Federación Scout de Exploradores de Murcia



➤ **Evento federal a organizar.**

RoverMur 2019.

➤ **Organización.**

- ❖ Clan Rover Cora de Todmir del G. S. Vista Alegre 452.
- ❖ Federación Scout de Exploradores de Murcia.

➤ **Responsables de la actividad.**

- ❖ Eduardo Noguera Valero. Vicepresidente Scout de EXMU y Responsable del Área de Educación Scout y Actividades Federales.
- ❖ Jessica Martínez Espinar. Coordinador de Rama Rover de EXMU.
- ❖ Marina Manzanares González. Coordinador del Clan Rover Cora de Todmir del Grupo Scout Vista Alegre Nº 452.

➤ **Introducción.**

Estimados rovers de la Región de Murcia, el Clan Cora de Todmir, del G. S. Vista Alegre 452 de la Federación Scout de Exploradores de Murcia, os invita a participar en la actividad federal ROVERMUR'19.

La Rovermur de esta ronda se celebrará en el Coto de las Maravillas, los días 8,9 y 10 de marzo 2019.

Esperamos que disfrutemos todos de esta actividad.

➤ **Objetivos generales del evento.**

La RoverMur es una reunión de todos los Clanes de la Región de Murcia para aprender sobre el presente de nuestra sección dentro del movimiento scout, y compartir conocimientos y vivencias con otros clanes.

Los objetivos que queremos marcarnos en esta RoverMur son los siguientes:

- ❖ Fomentar la importancia de la relación entre iguales en los educandos, compartiendo vivencias y conocimientos con otros clanes.
- ❖ Conocer el funcionamiento y estructura interna de otros clanes.
- ❖ Potenciar la conciencia social de los educandos y educadora a través del contacto directo con realidades distintas a la nuestra.
- ❖ Fomentar el conocimiento de la zona natural Coto de las Maravillas a través de actividades sanas, respetando el entorno.
- ❖ Disfrutar entre todos de las actividades lúdicas y desarrollar vínculos que unan a los clanes a lo largo del tiempo.

➤ **Datos específicos de la actividad.**

- ❖ **Fechas:** 8, 9 y 10 de marzo de 2019. Existe la posibilidad de llegada el viernes día 8 a partir de las 19,00 horas o el sábado 9 a primera hora de la mañana.
- ❖ **Lugar:** Campamento Coto de las Maravillas (Cehegín)
El Parque Natural de “El Coto de las Maravillas” constituye un espacio único como patrimonio natural de uso educativo, recreativo y turístico.

Se encuentra localizado en una densa masa forestal de 110 hectáreas que forma parte del Monte “Rambla de Gilico y los Cambrones” situado entre los ríos Argos y Quipar; y a tan sólo a 9 km. del núcleo urbano de Cehegín.



❖ **Horarios:**

- Viernes 8: a las 19.00 horas.
- Sábado 9: de 8.30 a 9.00 horas.
- Domingo 10: finalización de la actividad a las 16.30 horas.

❖ **Cuota de inscripción: 6 €**

- Incluye camiseta.
- Insignia conmemorativa.
- Desayuno y comida del domingo 10.
- Alojamiento.
- Actividades.

IMPORTANTE: indicar intolerancias y alergias alimentarias en hoja de inscripción.

Fecha máxima para formalizar la inscripción: **lunes 18 de febrero a las 19.00 horas**. Hay que mandar a murcia@scout.es, con copia a rovermur2019@gmail.com, el justificante de ingreso único por cada clan. Nº de cuenta: **ES92 0081 1015 7600 0102 7209**.

Los asistentes sólo se podrán inscribir mediante un formulario on line. Pincha sobre este [enlace](#).

El martes 19 de febrero se os enviará a cada coordinador de clan el listado de vuestros inscritos para que podáis comprobarlo y si llegase el caso, corregir datos sobre el mismo documento. Habrá que responder al correo recibido con el OK o con los cambios realizados. **El miércoles 20 de febrero** se dará por cerrado la confirmación o cambios en los listados, no siendo posible ningún cambio posterior.

➤ Programación.

❖ VIERNES 8

Las actividades de este día se realizarán por clanes naturales.

- 19:00-19:30 Llegada, recepción y montaje.
- 21:00-22:00 Cena.
- 22:00 Micro abierto: espacio libre para los rovers en el que puedan recitar, cantar, o lo que ellos propongan, como tradicionalmente se ha realizado.
- 00:00 Silencio.

❖ SÁBADO 9

Las actividades de este día se realizarán por miniclaves creados para la Rovermur.

- 8:30-9:00 Llegada y recepción.
- 9:15-10:30 Montaje.
- 11:00 Inauguración.
- 11:30-12:00 Juegos de presentación.
- 12:00-13:30 Juegazos.
- 14:00-16:30 Comida y descanso.
- 16:30 Actividad: Biblioteca Humana.
- 18:00 Merienda.
- 18:30-20:00 Continuación de la actividad: Biblioteca Humana.
- 20:00-21:00 Reflexión de la actividad.
- 21:00 Cena.
- 22:00 Lucha de Clanes / Furor Furor.
- 00:00 Silencio.

❖ DOMINGO 12

Las actividades de este día se realizarán por miniclaves creados para la Rovermur.

- 8:30 ¡Arriba!
- 9:00-9:30 Desayuno.
- 9:30-9:45 Preparación ruta.
- 10:00-13:00 Ruta al Mirador. El almuerzo se hará en el transcurso de la ruta.
- 14:00 Comida.
- 15:00-16:00 Batida y evaluación.
- 16:00 Entrega de la bandera de la RoverMur al próximo clan organizador y Clausura.
 - Sería recomendable que hubiera predisposición a coger el testigo por parte de algún clan asistente a la actividad.
- 16:30 Vuelta a casa.

➤ Datos importantes.

ACTIVIDAD:

- ❖ Toda la actividad será organizada y dirigida por los miembros del Clan Rover Cora de Todmir y la Coordinadora de Rama Rover de EXMU, no siendo necesario realizar mesas de trabajo previas a la actividad.
- ❖ Al comienzo de la RoverMur, los clanes serán divididos en mini clanes, siendo éstos de componentes Rover de diferentes clanes, para todas las actividades incluidas la ruta del domingo. Estos mini clanes estarán comprendidos entre 10 – 15 Rover.

- ❖ Aunque la recepción está programada para el sábado 9 a las 8:30 los clanes también tienen la opción de llegar al sitio de acampada el viernes 8 a partir de las 19:00 horas.
- ❖ La inauguración oficial se realizará el sábado 9 de marzo a las 11.00 horas.
- ❖ La organización suministrará a los participantes el desayuno y la comida del domingo 10.
- ❖ Habrá servicio de cantina durante la actividad.

SCOUTERS:

- ❖ Durante toda la actividad, cada Clan participante original, deberá tener al menos un scouter de responsable de sus educandos.
- ❖ Los scouters asistentes irán acompañando a los mini clanes asignados durante la ruta.

MATERIALES:

- ❖ Material individual para la RoverMur:
 - Calzado para la realización de la ruta (BOTAS). Rogamos a los scouters de los clanes que insistan a sus educandos en este tema, puesto que no podrá realizar la actividad quien no cumpla este requisito.
 - Mochila de ataque.
 - Cantimplora.
 - Disfraz medieval para la actividad de la noche del sábado.

- ❖ Material colectivo para la RoverMur por parte de cada clan:
 - Material de acampada acorde al número de personas asistentes de cada clan.
 - Espada, Escudo, Horquilla y/o demás simbología característica de los clanes. Se recuerda que en la inauguración, cuando se presenta cada clan, sale al centro un representante y deja la espada u horquilla de su clan, por tanto debéis llevarlas.
 - Material, espadas y escudos, para la lucha medieval de clanes.

INSCRIPCIONES Y NORMAS:

- ❖ Los asistentes sólo se podrán inscribir mediante un formulario on line mediante, cuyo link podéis encontrarlo en el apartado "Datos específicos de la actividad", así como el proceso completo de inscripción y confirmación de listados.
- ❖ No se podrá inscribirse por ningún otro medio, ni una vez pasada fecha y hora estimada para ello, ya que el formulario dejará de estar operativo.
- ❖ El dinero de la cuota de participantes deberá ingresarse en la cuenta **ES92 0081 1015 7600 0102 7209** indicando en el concepto Rovermur + el nombre del grupo. Se realizará un pago único por Clan.
- ❖ El cumplimiento de las "normas de campamento", las cuales se adjuntarán a la información de la actividad, serán de obligado cumplimiento durante la RoverMur, para rovers y scouters.