



29 de febrero y 1 de marzo de 2020
Alumbres - Cartagena

Grupo Scout San Roque 294
Krall de Manada Grupo Scout Imhalala Panzi 613





➤ **Evento federal a organizar.**

Interlobatos 2020

➤ **Entidades organizadoras.**

- Grupo Scout San Roque 294.
- Kraal de Manada del Grupo Scout Imhlala Panzi 613.
- Federación Scout de Exploradores de Murcia.

➤ **Responsables del evento federal.**

- Eduardo Noguera Valero. Responsable del Área de Educación Scout y Programas.
Teléfono: 678 49 93 73
Correo electrónico: programas@exmu.es
- Irene Pizana García. Coordinador de Rama Lobatos de EXMU.
Teléfono: 618 39 10 30
- Sergio García Martínez. Coordinador de grupo del Grupo Scout San Roque.
Teléfono: 609 40 23 65
- Susana Ojados García. Coordinadora de Sección Lobatos del Grupo Scout San Roque.
Teléfono: 699 13 55 22
- Yolanda Martínez Espinar. Baloo del Grupo Scout Imhlala-Panzi.
Teléfono: 606 60 48 16

➤ **Introducción.**

Desde el grupo organizador del Interlobatos 2020, queremos que los lobatos de la Región de Murcia disfruten de un fin de semana lleno de actividades relacionados con los personajes del libro de las Tierras Vírgenes, y basadas en las máximas de Baloo, que les sirva para vivir grandes aventuras en las que puedan conocer a nuevos compañeros y amigos.

➤ **Objetivos generales del evento federal.**

- Potenciar las relaciones entre diferentes manadas de los diversos grupos scout de la Región de Murcia.
- Crear el ambiente ideal en tiempo, espacio y forma, para la unión de todas las manadas.
- Desarrollar la creatividad e imaginación de los lobatos.
- Mostrar alegría y espíritu de compañerismo en cada actividad, utilizando el juego no solo como elemento de distensión, sino como elemento de crecimiento personal y de equipo.
- Respetar y proteger la naturaleza.





➤ **Programación de actividades a realizar y sus objetivos.**

ACTIVIDADES	OBJETIVOS
Actividades de presentación	Potenciar las relaciones entre diferentes manadas de diversos grupos scout de la región de Murcia.
Gymkana de los viejos lobos	<p>Reconocer a los diferentes personajes del libro de las Tierras Vírgenes de Rudyard Kipling y sus características.</p> <p>Mostrar alegría y espíritu de compañerismo en cada actividad, utilizando el juego no solo como elemento de distensión, sino como elemento de crecimiento personal y de equipo</p>
Actividades nocturnas	Crear el ambiente ideal en tiempo, espacio y forma para la unión de todas las manadas.
Actividades domingo	<p>Mostrar alegría y espíritu de compañerismo en cada actividad, utilizando el juego no solo como elemento de distensión, sino como elemento de crecimiento personal y de equipo</p> <p>Desarrollar la creatividad e imaginación de los lobatos miento personal y de equipo.</p>

➤ **Datos específicos del evento federal.**

- **Fecha:** 29 de febrero y 1 de marzo de 2020.
- **Lugar:** Granja Park Ocio (Alumbres). Ctra. Cartagena, Km6, 30351 Alumbres, Murcia.





<https://www.google.es/maps/place/Granja+Park+Ocio/@37.6100797,-0.9170349,3247m/data=!3m1!1e3!4m5!3m4!1s0xd63406da7e27309:0xfd0e94de17af2967!8m2!3d37.6111826!4d-0.915536>



El alojamiento se realizará en tiendas de campaña. Se dispondrá de luz, aseos y puntos de agua. Está previsto que, en caso de inclemencias meteorológicas, tengamos un pabellón a cubierto donde poder realizar actividades y dormir en caso de mal tiempo.

- o **Horario:** De 9:00 horas del sábado 29 a las 17:00 horas del domingo 1.
- o **Inscripciones:** La inscripción se hará en formato on line, pincha en el siguiente [enlace](#). El plazo de inscripción acabará el **lunes 17 de febrero a las 14.00 horas**. Hay que mandar a murcia@scout.es el justificante de ingreso. El dinero de la cuota de participantes deberá ingresarse en la cuenta **ES92 0081 1015 7600 0102 7209** indicando en el concepto Interlobatos + el nombre del grupo. Se realizará un pago único por Manada.

El lunes 17 de febrero por la tarde se os enviará a cada coordinador de manada el listado de vuestros inscritos para que podáis comprobarlo y si llegase el caso, corregir datos sobre el mismo documento. Habrá que responder al correo recibido con el OK o con los cambios realizados. **El martes 18 de febrero a las 17.00 horas** se dará por cerrado la confirmación o cambios en los listados, no siendo posible ningún cambio posterior.

NOTAS MUY IMPORTANTE EN EL PROCESO DE INSCRIPCIÓN.

- ✓ Inscribir **SÓLO** a los scouters que vayan a asistir al evento federal.
- ✓ Los educandos y/o scouters que no asistan al evento federal y quieran **camiseta extra** deberán hacer un ingreso en el mismo número de cuenta indicado y mandar un correo a murcia@scout.es con el resguardo del ingreso, nombres y apellidos y tallas de camisetas. El importe de la camiseta extra es de 5€/unidad.





o **Cuota de inscripción: 6 €.**

- ✓ Lugar de acampada y actividades.
- ✓ Actividades programadas para el evento federal.
- ✓ Camiseta conmemorativa.
- ✓ Comida del domingo día 1 (paella)

IMPORTANTE: indicar intolerancias y alergias alimentarias en el cuestionario de inscripción.

➤ **Organización del evento federal.**

Las actividades, como se han indicado anteriormente, se quieren realizar para cumplir los objetivos previstos en este proyecto, potenciando la interrelación de los lobatos de las diferentes manadas y que disfruten y aprendan a través de una gran experiencia al aire libre, cargada de actividades lúdicas deportivas. Por ello se han creado varios apartados de actividades.

Para el sábado lo dividiremos en varios bloques:

Actividades de presentación: que tendrán lugar el sábado por la mañana, tras establecer las manadas creadas con educandos pertenecientes de diferentes grupos scout, y de sus scouters, se identificarán con pulseras de colores, y se realizarán diferentes juegos de presentación, para familiarizarse entre ellos, y vayan conociendo sus nombres, gustos, aficiones...etc.

Gymkhana de los Viejos Lobos: se pretende crear a lo largo del pueblo de Alumbres, una extensa selva de Seone, para ello se entregará un mapa del pueblo, y en diferentes zonas del mismo se distribuirán pruebas, que estarán asociadas a un Viejo Lobo. Se les entregará un cuaderno que deberán ir completando con las diferentes pruebas, igualmente se les dará una pequeña explicación de las características principales del Viejo Lobo y algunas preguntas referentes a la manada, así como una prueba o juego.

Las pruebas definitivas se establecerán al conocer las manadas totales, en cada prueba habrá a la vez dos manadas. Se creará un circuito circular, de modo que las manadas se vayan desplazando de forma cíclica a la prueba siguiente a la que estén, es decir, quien empiece en la prueba 1 pasará a la 2, quien esté en la 2 a la 3.....

Actividades Nocturnas: se realizará un Flor Roja, que pretendemos la participación, tanto de lobatos como scouters, y se finalizará con una verbena. Para ello pediremos la colaboración de los diferentes grupos para crear una lista colaborativa de las canciones a reproducir en la misma. También necesitamos la colaboración de Scouters para la representación de la flor roja.

Para el domingo tenemos previstos talleres y juegos, los cuales se realizarán en las instalaciones de Granja Park, lugar de campamento.





Taller: Para potenciar la creatividad de nuestros lobatos, se realizará un taller por manadas creadas, para realizar su banderín, junto a su grito de guerra.

Juegos: Se realizarán dos grandes juegos en la zona de acampada el domingo por la mañana, que serán el atrapa la bandera, que los lobatos deberán de esconder y defender para que no le roben el banderín que han creado anteriormente, y un contra todos, en el que lo lobatos deben de demostrar tanto su agilidad, y reflejos evitando que les den con los balones, así como su compañerismo, a la hora de salvar al resto de lobatos, pues consiste en: que habrán una gran cantidad de balones y los lobatos se pueden repartir por todo el terreno de juego, quien tenga el balón no puede quedarse con él, debe de jugarlo, y a la hora de jugarlo debe decidir, si quiere eliminar a un compañero, para ello deberá de darle en alguna parte del cuerpo, menos en la cabeza, o si quiere salvarlo, (cuando un lobato es alcanzado por el balón debe sentarse en el suelo justo en el lugar donde le han dado, sin poder moverse de ahí), para salvarlo deben lanzarse el balón y sin moverse debe cogerlo con las manos.

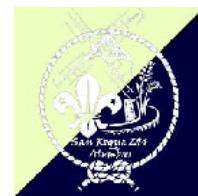
Tras comer procederemos a realizar una batida, y clausura.

➤ **Horario general del evento federal.**

SABADO

9:00h	Recepción de los grupos en el lugar de acampada y montaje de tiendas.
10:30 a 11:00	Reunión coordinadores de manada.
11:00 a 11:30h	Almuerzo
12:00h	Inauguración (Previamente debemos de trasladarnos a la Plaza de la Iglesia)
12:45-13:45h	Creación de las manadas. Juegos de presentación y danzas.
14:00	Comida
15:30	Comienzo gymkhana de los Viejos Lobos.
18:00	Merienda.
18:30	Continuación gymkhana.
21:00	Cena.
22:00	Actividades nocturnas. - Flor roja. - Verbena.
00:00	Silencio.




DOMINGO

8:30H	Diana y aseo.
9:00h	Desayuno y desmontaje de tiendas.
10:00	Reunión coordinadores de Manada.
10:15	Actividades del domingo. Taller.
11:15-11:45	Almuerzo
11:45-12:30	Primer juego
12:30-13:15	Segundo juego
13:15-13:45	Ranking del juego
14:00	Comida
16:00	Recogida, batida y clausura del Interlobatos 2020.
17:00	Vuelta a casa.

➤ **Listado de material de las Manadas asistentes.**

- **Material individual:**
 - ✓ Mochila grande: Mochila grande: saco de dormir, esterilla, mudas de cambio, neceser de aseo, ropa de abrigo, calzado adecuado, chubasquero, uniforme scout, linterna, cantimplora, mochila de ataque y todo aquello que cada uno estime necesario.
 - ✓ Para la inauguración todos los participantes deberán llevar el uniforme scout completo.
- **Material colectivo:**
 - ✓ Tiendas de campaña acorde a los asistentes de cada Manada.
 - ✓ Banderín o tótem de cada Manada.
 - ✓ Todo aquello que cada grupo estime necesario.
- **Comida:** almuerzo, comida, merienda y cena del sábado. Desayuno y almuerzo del domingo. La comida del domingo corre a cuenta de la organización. La organización **NO** se encargará del desayuno del domingo.
IMPORTANTE: indicar intolerancias y alergias alimentarias en el cuestionario de inscripción.

Necesitamos que todos los participantes lleven tapones de plástico de botellas.

Estos tapones reciclados se utilizarán para hacer un gran mural con la silueta de un lobo.





➤ **Listado de material actividades.**

El listado a utilizar por los asistentes en las distintas actividades habrá que proporcionarlo a EXMU tras la reunión preparatoria de las mismas, a la mayor brevedad posible.

➤ **Datos de interés.**

- Toda la actividad será organizada y dirigida por los miembros del G. S. San Roque, el Kraal de Manada del G. S. Imhlala Panzi y la Coordinación de Rama Lobatos de EXMU, colaborando todas las Manadas participantes.
- Tendremos una reunión previa informativa, donde se solicitará la colaboración de los Viejos Lobos de las Manadas que asistan al evento federal. La **reunión** será el próximo **martes 4 de febrero de 2020 a las 20.00 horas en los locales de la Federación Scout de Exploradores de Murcia en Espinardo.**
- La inscripción de todos los participantes deberá de estar formalizada antes de la fecha del lunes el **lunes 17 de febrero a las 14.00 horas.** No se admitirán inscripciones fuera de este plazo.
- El dinero de la cuota de participantes deberá ingresarse en la cuenta **ES92 0081 1015 7600 0102 7209** indicando en el concepto Interlobatos + el nombre del grupo. Se realizará un pago único por Manada.
- Durante el evento se **habrá una cantina, y existirá la posibilidad de reservar la cena del sábado**, para ello facilitaremos próximamente menús disponibles y precios así como una fecha máxima para reservarlo, se deberá indicar si hay alguna intolerancia o alergia.
- Para la Inauguración del Interlobatos rogamos que todos los participantes lleven el uniforme scout. Es parte de nuestra seña de identidad.
- Las comidas, a excepción de la comida del domingo día 1, y desplazamientos al lugar de acampada correrán a cargo de cada Grupo Scout asistente al evento federal.
- El régimen de alojamiento es de acampada, por lo que cada grupo participante deberá llevar su propio material de acampada.
- En caso de haber condiciones climáticas desfavorables, lluvia, contaremos con un lugar cubierto para la pernocta del sábado día 29 de febrero.
- El cumplimiento de los horarios será obligatorio para todos los grupos inscritos, rogando no se vaya ningún grupo antes de la clausura.
- Dejaremos el lugar en mejores condiciones que lo encontramos.

