



28, 29 de febrero y 1 de marzo de 2020  
Cartagena



➤ **Evento federal a organizar.**

Chapoteo de Sección Castores.

➤ **Entidad organizadora.**

- Federación Scout de Exploradores de Murcia.
- Grupo Scout Imhlala Panzi - 613.

➤ **Responsables del evento federal.**

- Eduardo Noguera Valero. Responsable del Área de Educación Scout y Programas.  
Teléfono: 678 49 93 73  
Correo electrónico: [programas@exmu.es](mailto:programas@exmu.es)
- Luís Pérez Martínez. Coordinador de Rama Castores de EXMU y Coordinador Colonia Lekes del G. S. Imhlala Panzi - 613.  
Teléfono: 622 70 73 95  
Correo electrónico: [luispm1996@hotmail.com](mailto:luispm1996@hotmail.com)

➤ **Introducción.**

El Chapoteo es la reunión anual de todos los castores de la región de Murcia, junta a más de 100 niños de edades entre 6 y 8 años en una acampada de una duración 2 días y 1 noche.

El G.S Imhlala Panzi desea celebrar su 20 aniversario compartiendo esta alegría con los demás grupos scout de Murcia. Por lo tanto, entre muchas actividades que realizaremos organizaremos el Chapoteo del año 2020.

Va a ser una experiencia única, no solo para celebrar nuestro aniversario colaborando con Exploradores de Murcia, sino también para dar a conocer nuestra bella ciudad, ya que sería el primer chapoteo celebrado en Cartagena, por lo tanto, uno de los bloques centrales del chapoteo será realizar actividades culturales por nuestra ciudad.

La colonia Lekes, es una de las colonias más grande de Exploradores de Murcia y por lo tanto ya es hora de que también ayudemos en todo lo posible.

➤ **Objetivos generales del evento federal.**

- Favorecer la relación y el contacto entre las diferentes colonias de Exploradores de Murcia.
- Enseñar la metodología de los castores y ponerla en práctica.
- Realizar actividades culturales para conocer la ciudad de Cartagena.
- Favorecer el contacto con la naturaleza.
- Y por supuesto, pasarlo bien.

➤ **Datos específicos del evento federal.**

Lugar: Albergue Juvenil de Canteras. Cartagena.

○ **Ubicación y alojamiento.**

Calle Mayor, 146, 30394 Canteras.





<https://www.google.es/maps/place/Centro+Juvenil+de+Canteras/@37.61191,0488512,18.61z/data=!4m5!3m4!1s0xd6342c7eb810d15:0x84080c46dcdce39f!8m2!3d37.6123611!4d-1.048179>



El alojamiento se realizará en tiendas de campaña. Se dispondrá de luz, aseos y puntos de agua. Está previsto que, en caso de inclemencias meteorológicas, tengamos un pabellón a cubierto donde poder realizar actividades y dormir en caso de mal tiempo.

- **Fechas:** 29 de febrero y 1 de marzo de 2020.
- **Horario:** Desde sábado 29 a las 9,00 horas hasta el domingo 1 a las 16,45 horas.  
Opcional: Desde el viernes 28 por la tarde a las 18:00 horas.
- **Cuota de inscripción: 6 €** incluye:
  - Actividades programadas para el Chapoteo.
    - ✓ Entrada para visita al Teatro Romano de Cartagena.
    - ✓ Taller de astronomía con la Asociación de Astronomía de Cartagena
  - Camiseta conmemorativa.
  - Desayuno y Comida del domingo día 1 (paella) **IMPORTANTE: indicar intolerancias y alergias alimentarias en el cuestionario de inscripción.**
  - Insignia conmemorativa (todavía no es seguro)



- **Fecha máxima para formalizar la inscripción:** La inscripción se hará en formato on line, pincha en el siguiente [enlace](#). El plazo de inscripción acabará el **lunes 17 de febrero a las 14.00 horas**. Hay que mandar a [murcia@scout.es](mailto:murcia@scout.es) el justificante de ingreso. El dinero de la cuota de participantes deberá ingresarse en la cuenta **ES92 0081 1015 7600 0102 7209** indicando en el concepto Chapoteo + el nombre del grupo. Se realizará un pago único por Colonia.

**El lunes 17 de febrero** por la tarde se os enviará a cada coordinador de colonia el listado de vuestros inscritos para que podáis comprobarlo y si llegase el caso, corregir datos sobre el mismo documento. Habrá que responder al correo recibido con el OK o con los cambios realizados. **El martes 18 de febrero a las 17.00 horas** se dará por cerrado la confirmación o cambios en los listados, no siendo posible ningún cambio posterior.

**NOTAS MUY IMPORTANTE EN EL PROCESO DE INSCRIPCIÓN.**

- ✓ Inscribir SÓLO a los scouters que vayan a asistir al evento federal.
- ✓ Los educandos y/o scouters que no asistan al evento federal y quieran **camiseta extra** deberán hacer un ingreso en el mismo número de cuenta indicado y mandar un correo a [murcia@scout.es](mailto:murcia@scout.es) con el resguardo del ingreso, nombres y apellidos y tallas de camisetas. El importe de la camiseta extra es de 5€/unidad.

➤ **Organización del evento federal.**

Los diferentes grupos scouts llegarían el sábado por la mañana, a primera de la mañana. Existe la opción de acampar desde el viernes 28, lo cual deberá indicarse en el apartado de observaciones en la inscripción del coordinador de la colonia. La tarde-noche del viernes se hará un juego tipo Furor y un macro-Cluedo.

El macrocluedo, con la temática de los Amigos del Bosque. Este cluedo durará aproximadamente una hora y media y contará con participantes de todos los personajes, se realizará al aire libre por toda la zona de acampada.

Después de cenar durante la noche de viernes se realizará en la cafetería, lugar de la zona de acampada, el Furor juego de descubrir canciones, películas e imitaciones con temática scout y así favoreceremos el conocimiento de los niños de las canciones scout.

Por la mañana del sábado tendremos el montaje hasta las 11, luego cogeremos un autobús para ir al centro de Cartagena, donde haríamos la inauguración, que tendrá lugar en las escaleras del palacio consistorial. Después de la inauguración empezaremos con las actividades. Juegos de presentación todos juntos en los jardines de la explanada de la Muralla del Mar. (Ver imagen adjunta).



Lugar de realización de los juegos de presentación el sábado.



Tras los juegos de presentación, daremos comienzo al gran juego de ciudad. Habrá diferentes puestos por la ciudad y deberán ir pasando por todos ellos, uno de los puestos será una visita a un museo del puerto de culturas o bien el teatro romano o bien el barrio del foro romano, otro será una prueba relacionada con de la naturaleza, otro será la grabación de un corto sobre los consejos de Malak, así como otros juegos.

Por la tarde, sobre las 19:30 volveremos al local, nos abrigaremos e iremos a la cafetería y visualizaremos los cortos y entre todos se elegirá al que más haya gustado.

Después de cenar habrá una pequeña presentación de astronomía y los niños podrán mirar por el telescopio. Nos dividiremos en dos grupos; un grupo hará la presentación de astronomía y mientras, el otro grupo recibirá la charla.

El domingo por la mañana nos quedaremos en la zona de acampada, donde realizaremos las actividades. Se harán una serie de juegos, donde los grupos irán rotando, juego de puestos. Se ha pensado en realizar los juegos con una temática de biodiversidad marina, aprovechando que estamos en Cartagena, donde esta parte del Mar Menor.

Se harán 6 grupos, que ira cada uno a un juego e irán rotando cada media hora haciendo un descanso para almorzar.

- Taller de almuerzo saludable.
- Taller de chapas.
- Taller de reforestación.
- Búsqueda del tesoro.
- Caza el plástico.
- Feria de talleres.

Después de las actividades, a las 14:00 horas, comeremos. Tras la comida, evaluación, recogida de tiendas, batida y clausura. En el transcurso de la misma se entregarán los premios de los cortos y el recuerdo del chapoteo a cada grupo.

### ➤ **Horario general del evento federal.**

**Las colonias que lo deseen podrán acampar desde el viernes tarde-noche, notificándolo en la inscripción, en el apartado "Observaciones".**

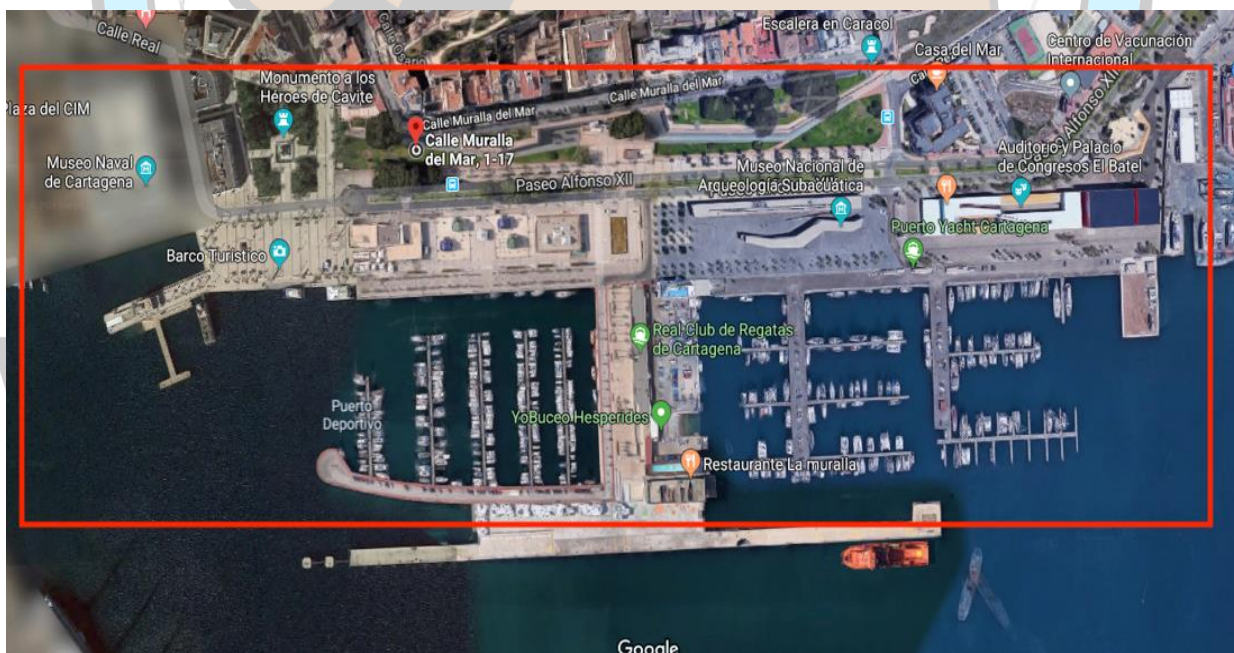
#### **Viernes 28 de febrero de 2020 (Opcional)**

- 18:00 Recepción de participantes.
- 18:15- 19:30 Montaje de tiendas.
- 19:30- 21:00 Macro-Cluedo.
- 21:00 - 22:00 Cena.
- 22:00 - 23:00 Furor.
- 23:00 A dormir.



**Sábado 29 de febrero de 2020.**

- 09:00 Recepción de participantes.
- 09:15 - 10:30 Montaje de tiendas.
- 10:00 Reunión de coordinadores de Colonias.
- 10:50 Desplazamiento al centro de Cartagena en autobús.
- 11:15 - 11:40 Inauguración Chapoteo.
- 11:40 - 12:00 Creación de grupos.
- Juegos de presentación y primera visita al Teatro Romano.
- 12:30 - 19:15 Súper juego de ciudad. Se hará un descanso a las 14:30 para comer todos los grupos juntos en la plaza de héroes de Cavite, donde habrá aseos y una carpa propia. La actividad se hará a lo largo de la explanada del puerto y en los parques de alrededor para que todos los participantes estén siempre controlados, ver imagen adjunta.
  - ✓ Actividad 1: Visita al teatro romano de Cartagena en cuatro grupos de 50 participantes, con los siguientes horarios: 12,00 h, 12,30 h, 13,00 h y 13,30 h.
  - ✓ Actividad 2: Juego de ciudad, con diferentes pruebas y juegos situados a lo largo del paseo del muelle de Cartagena, y el objetivo será pasar por todas las pruebas y rellenar un mapa. Este juego tendrá diferentes pruebas de las que se encargan algunos grupos.



- 19:30 Regreso al lugar de acampada.
- 20:00 - 21:00 Votar cortos.
- 21:00 - 21:40 Cena.
- 21:40 - 23:00 Presentación de astronomía.
- 23:00 A dormir.



### Domingo 1 de marzo de 2020.

- 08:00 Diana.
- 08:00 - 9:00 Aseo y recogida de mochilas.
- 09:00 Desayuno.
- 09:00 Reunión de coordinadores de Colonias.
- 10:00 Comienzo de las actividades en el local:  
*Temática: Biodiversidad marina*
  - ✓ Feria de talleres
    - Taller de pez con pajitas recicladas.
    - Realizar animales acuáticos con piedras.
  - ✓ Taller de almuerzo saludable.
  - ✓ Taller reforestación y concienciación.
  - ✓ Búsqueda del cofre.
  - ✓ Taller de chapas.
  - ✓ Juego de limpieza de los océanos (cazar plástico).
- 14:30 Comida (paella comunitaria) y evaluación.
- 15:15 - 16:30 Desmontaje de tiendas.
- 16:30 Clausura del Chapoteo
- 16:45 Regreso a casa.

### ➤ **Listado de material general de las Colonias asistentes.**

- **Material individual:**
  - ✓ Mochila de ataque: Almuerzo, comida y merienda del sábado. Cantimplora, chubasquero, ropa de abrigo y camiseta de cambio.
  - ✓ Mochila grande: saco de dormir, esterilla, mudas de cambio, neceser de aseo, ropa de abrigo, linterna, antimosquitos. Cena del sábado y almuerzo del domingo.
  - ✓ Para la inauguración todos los participantes deberán llevar el uniforme scout completo.

**IMPORTANTE: Para ser mas eficientes es muy recomendable realizar las mochilas tal como se indica arriba con la misma distribución.**

- **Material colectivo:**
  - ✓ Tiendas de campaña acorde a los asistentes de cada Colonia.
  - ✓ Banderín de cada colonia.
- **Comida:** almuerzo, comida, merienda y cena del sábado. Almuerzo del domingo. La comida y el desayuno del domingo corre a cuenta de la organización.  
**IMPORTANTE: indicar intolerancias y alergias alimentarias en el cuestionario de inscripción.**

### ➤ **Listado de material actividades.**

El listado a utilizar por los asistentes en las distintas actividades habrá que proporcionarlo a EXMU tras la reunión preparatoria de las mismas, a la mayor brevedad posible.



➤ **Datos de interés.**

- Toda la actividad será organizada y dirigida por los miembros del G. S. Imhlala Panzi y el Coordinador de Rama Castores de EXMU, colaborando todas las Colonias participantes a través de las mesas de trabajo en una reunión previa. La **reunión** será el próximo **martes 4 de febrero de 2020 a las 20.00 horas en los locales de la Federación Scout de Exploradores de Murcia en Espinardo.**
- **La inscripción de todos los participantes deberá de estar formalizada antes de la fecha del lunes el lunes 17 de febrero a las 14.00 horas. No se admitirán inscripciones fuera de este plazo.**
- El dinero de la cuota de participantes deberá ingresarse en la cuenta **ES92 0081 1015 7600 0102 7209** indicando en el concepto Chapoteo + el nombre del grupo. Se realizará un pago único por Colonia.
- Para la Inauguración del Chapoteo rogamos que todos los participantes lleven el uniforme scout. Es parte de nuestra seña de identidad.
- Las comidas, a excepción de la comida del domingo día 1, y desplazamientos al lugar de acampada correrán a cargo de cada Grupo Scout asistente al evento.
- El régimen de alojamiento es de acampada, por lo que cada Grupo participante deberá llevar su propio material de acampada.
- En caso de haber condiciones climáticas desfavorables contaremos con el albergue juvenil, así como otras instalaciones cubiertas del lugar de acampada.
- El cumplimiento de los horarios será obligatorio para todos los grupos inscritos, rogando no se vaya ningún grupo antes de la clausura.
- Dejaremos el lugar en mejores condiciones que lo encontramos.
- **Se hace RECOMENDABLE, y solicitamos un gran esfuerzo en hacerlo, cumplir la ratio de 1 scouter por cada 5 castores participantes de la misma colonia, durante toda la actividad.**

*Chapoteo*

2020

